# Presentación

Saludo

Cansado de necesitar muchas aplicaciones para tareas triviales o para divertirte?

No sería mejor poder disponer de accesos más rápidos desde una sola aplicación?

NeverBored:

Dispone de…

No es la idea inicial del proyecto => explicación del mando

El desarrollo modular surgió de la necesidad de poder desarrollar una aplicación que pusiese en práctica los conocimientos adquiridos y, a su vez, nos permitiese tener un plan de contingencia en caso de que una parte no pudiese ser realizada debidamente.

Así pues, los módulos desarrollados son: …

Así pues, le dejo con mis compañeros para que le expliquen las partes que han desarrollado y las posibles mejoras que se les podrán aplicar en el futuro.

# Pantalla principal

Primera pantalla que se ve al abrir la aplicación, de ahí que sea tan llamativa. Es a su vez modular, permitiéndonos acceder a las distintas actividades y, en caso de ser necesario, añadir o quitar fácilmente más partes.

Dado que ya se tenía desde un principio la existencia de este menú, no ha sufrido apenas cambios durante el desarrollo posterior.

Se ha tenido en cuenta la posibilidad de entrar desde diferentes orientaciones.

También era necesario diseñar un logo que nos identificara y que esta aplicación fuese más interactiva, de ahí el diseño de las imágenes de acceso.

# Piano

La idea inicial consistía en una tabla de botones que reprodujeran sonidos variados, pero pronto derivó en el desarrollo de un teclado de piano de una octava.

Una vez se tuvo clara esta idea, el mayor reto fue colocar las teclas sin que interfiriesen entre ellas ni diesen errores posteriores, aun cambiando de pantalla.

Hay sorpresas.

Mejoras:

* Teclado completo con scroll

# Tres en raya

La idea principal no ha variado desde su concepción y consiste en un juego de tres en raya con el que pueden jugar dos personas a la vez.

Se basa en un table layout, que permite la correcta unión de los botones independientemente de las dimensiones de la pantalla. Posteriormente se desarrolló un botón que iniciaba un juego nuevo sin necesidad de salir de la actividad.

Finalmente se mejoró el diseño para hacerlo más agradable a la vista.

Mejoras:

* Dar la opción de jugar contra la máquina
* Que muestre el ganador y el turno
* Que el botón no se sobreescribiese

# Dado

Consiste en un generador de números aleatorios entre el 1 y el 6 para simular el comportamiento de un dado.

La pantalla se estructura en 2 botones y un textview. Uno llama a la generación del número y cambia el contenido del texto y el otro borra el texto.

Posibles mejoras:

* eliminar el botón de TIRAR e integrarlo en la imagen.
* Tirar dos dados
* Utilizar animaciones

# Calculadora

Es una calculadora simple que realiza las operaciones aritméticas básicas entre un operando y el resultado anterior. Supone una mejora con respecto a otras calculadoras sólo con la adición del elemento potencia, pues la mayoría de las calculadoras carecen de él.

Consta de tres textview: uno para el resultado anterior, otro para el operando que se quiere aplicar y el último para mostrar el resultado final y añadir operandos, además de un table view con los botones necesarios.

La primera versión carecía de elementos iniciales y presentaba problemas con la orientación.

Mejoras:

* Convertirla en una calculadora científica propiamente dicha
* Añadir memorias y resolución de ecuaciones y problemas más complejos
* Cambio con orientación.

# Sable Láser

Esta aplicación hace uso del acelerómetro del dispositivo, así como del mediaplayer para simular el comportamiento de un sable láser. Además posee una pantalla dinámica que muestra el estado del sable, encendido o apagado.

Originalmente, esta aplicación hacía uso de una table sound, pero resultaba imposible con ella detectar el final de la reproducción de ciertos sonidos, por lo que se optó por la opción más simple de utilizar varios media player.

Además disponía en un principio de un botón propiamente dicho, que encendía u apagaba el sable.

Mejoras:

* Mayor sensibilidad y diferentes sonidos
* Colores diferentes de la hoja
* Posibilidad de añadir música de fondo
* Tratamiento de sonido propiamente dicho sin necesidad de usar sonidos independientes.